

フットサル交流大会募集要項

卒団記念大会

主 催 あわじ島スポーツフェスティバルあわじ実行委員会

後 援 淡路市／淡路市教育委員会

種 別 等 ジュニアの部

会 場 淡路佐野運動公園屋内練習場(全面)
〒656-2213 兵庫県淡路市佐野新島9-6
TEL:0799-64-2222 FAX:0799-60-4112



日 程

大会1日目：予選リーグ戦
令和8年2月14日(土) [受付] 12:00 [開会式] 13:00 [競技開始] 開会式終了後

大会2日目：決勝・交流戦
令和8年2月15日(日) [受付] 9:00 [競技開始] 9:30

参加資格

(1) オープン参加とする。
(2) 小学6年生で構成されたチーム（ただし、小学5年生混成チーム可）。
(3) 所属チームでスポーツ保険に加入していること。

競技方法

(1) 2025年度公益財団法人日本サッカー協会フットサル競技規則による。
(2) 5人制とし、交代は自由。
(3) 大会1日目：予選リーグ（1面6試合、合計12試合）
大会2日目：決勝トーナメント（1面6試合、合計12試合）
(4) 試合時間は、前・後半12分、ハーフタイムは3分とし、タイムアウトはなしとする。
(5) 予選は勝ち点方式とする。(勝ち点3、引き分け1、負け0点の合計点)
勝ち点が同数のチームがある場合は、次の順序で決定する。
①当該チームの対戦結果 ②得失点差 ③総得点 ④抽選。
※決勝トーナメントで、同点の場合は、PK戦（ゲーム終了時のピッチ上にいた3人、以降サドンデス）により勝敗を決定する。
※試合が一方のチームの責に帰すべき事由により、開催不能または、中止となった場合（不戦敗等）には、その帰責事由のあるチームは0対3で敗戦したものとみなす。
(6) 1試合で警告を2回受けた選手は、次の試合に出場できない。
(7) 審判は、試合のないチームが務める。割り当ては組み合わせ抽選結果により決定する。
(主審1、副審1、タイムキーパー1、記録1)
(8) 昼食及び休憩時間は取らないので、各チームで調整すること。
(9) 参加チーム数により競技方法を変更する場合がある。
(10) 審判は相互審判とする。

募集チーム 12チーム（先着）

表 彰 優勝、準優勝、第3位のチームヘトロフィー・賞状・副賞を贈呈します。
また、各チームから1名に優秀選手賞を贈呈します。なお、全参加チームに参加賞を贈呈します。

参 加 費 1チーム 5,000円

そ の 他 審判に対する異議・暴言は禁止する。

施 設	屋内用 フットサルシューズ	屋外用 フットサルシューズ	屋内用 トレーニングシューズ	金属(ポイント) スパイク
佐野運動公園 屋内練習場	○	×	○	×

‘2026’あわじ島スポーツフェスティバル・フットサル交流大会

卒団記念大会

参加申込書

(申込日：令和7年 月 日)

ふりがな			
チーム名			
監 督	住 所	〒	
	氏 名	連絡先： メール：	

※監督様宛にご連絡いたしますので、記載漏れのないようご記入ください。
※審判員2名以上をご同行願います。

選手登録

選手氏名				性別	年齢	学年	選手氏名				性別	年齢	学年
1					歳	年	11					歳	年
2					歳	年	12					歳	年
3					歳	年	13					歳	年
4					歳	年	14					歳	年
5					歳	年	15					歳	年
6					歳	年	16					歳	年
7					歳	年	17					歳	年
8					歳	年	18					歳	年
9					歳	年	19					歳	年
10					歳	年	20					歳	年

※主催者で傷害保険に加入しますので、記載漏れのないようご記入ください。
※大会に関する映像、写真、記録等のテレビ、新聞、インターネット等への掲載権は主催者に属します。

アンケートにご協力をお願いします

- 問1 宿泊地は、どちらを予定されていますか？ 【 淡路市内 ・ 淡路市外 ・ 宿泊予定なし 】
- 問2 宿泊地は、どのような方法で探されますか？ 【 インターネット ・ 知人 ・ 常連宿 ・ 観光協会 】
- 問3 会場までの交通手段はどうされますか？ 【 自家用車(台) ・ 公共交通機関 ・ 貸切バス 】

大会参加申込先

あわじ島スポーツフェスティバルあわじ実行委員会事務局（淡路市教育委員会スポーツ推進課内）
〒656-2292 兵庫県淡路市生穂新島8番地 ☎0799-64-2543 FAX.0799-64-2566
代表アドレス:awaji_sports@city.awaji.lg.jp 担当者アドレス:shingo_hatta@city.awaji.lg.jp

キリトリ