

(教材)

	制作元	対象者	内容
A	第一生命保険(株)	小学生～	・人生すごろくを進めながら、最近の様々な悪質商法の事例と、未成年者取り消しを含む基本的な対処法を学べるゲーム教材。
B	(株)ネル・アンド・エム	小学生～	・かるたを使って、繰り返し遊びながら覚える、学ぶ。楽しい活動と対話を通して、情報モラルや情報セキュリティの基本的な知識や考え方や態度を育むことができるゲーム教材。 ○かるた4セット、学習活動案、仕分けシート、ワークシート添付
C	消費者教育支援センター	中学生～	・安全、契約、情報、エシカルの4種類のカードをひいて、消費生活に関わるトピックを学びながら消費者市民社会に求められるアクション(消費行動)を楽しく身につけられるゲーム教材。 ○新学習指導要領対応、「消費者カチェックシート」「ガイドブック」付
D	消費者教育支援センター	中学生～	・人生すごろくを進めながら、最近の様々な悪質商法の事例と、未成年者取り消しを含む基本的な対処法を学べるゲーム教材。ボード裏面には「暮らしの中の契約クイズ」掲載。 ○授業に活用できる学習指導案とワークシートを収録した手引添付
E	消費者教育支援センター	小学生～	・身近な製品などに表示されているマークや絵表示を取り上げ、同じ種類(カテゴリー)に分類されたカードを4枚そろえることを競いながらその意味を知るカード型ゲーム教材。商品を選んで買う時、使う時、廃棄する時の重要な情報であるマークや絵表示を楽しみながら学べます。○授業で活用できるワークシート添付
F	NPO法人 C. キッズ ネットワーク	幼児～	ペットボトルの始末に困った兄妹がリサイクルを学ぶ
G	NPO法人 C. キッズ ネットワーク	幼児～	身近な手作りおやつホットケーキを兄妹で作る紙芝居です。食への関心や調理へのきっかけ作りに活用いただけます。
H	富山県	幼児～	テーマ：好き嫌いをなくす、食べ物に感謝して食べ残しを出さない
I	滋賀県	幼児～	テーマ：身の回りの物を大事にしよう
J	松本市	幼児～	子ども達の「食べものを作ってくれた人への感謝や資源の大切さを忘れない心」を育み、食べ残しをなくすことが食品ロスの削減につながると考え、作成した紙芝居です。
K	福岡県	幼児～	テーマ：好き嫌いをなくす、食べ物に感謝して食べ残しを出さない
L	北九州市	幼児～	食べ物を残してばかりいる「ばっかり王子」と、その行動を改めさせようとする「のこしま仙人」のお話。仙人や怪獣との不思議な体験を通して、好き嫌いや食べ残しをなくすような構成としている。
M	全国消費生活相談員協会	幼児～	5歳の野菜嫌いなタロウ君が、夢の中で恐竜に追いかけて、自分の嫌いな野菜たちに助けられて野菜を好きになるというお話
N	全国消費生活相談員協会	幼児～	きまりやルールを守ることを教える

